



Implantación de un marco sostenible para el desarrollo colaborativo de software

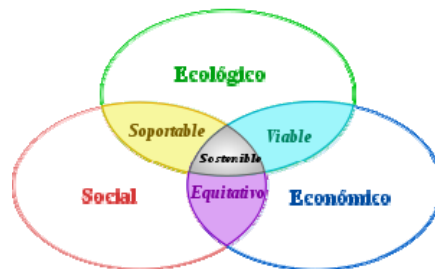
Guillermo Montoya Fanegas
Sesión Técnica de Calidad del Software 2009
Madrid, 13 de Noviembre



¿De que vamos a hablar?

- Sostenibilidad y Calidad de Software.
- El factor ecológico (papel, consumo, etc).
- El factor social: web 2.0.
- El factor económico: ahora más que nunca.
- El resultado.
- Un ejemplo.

- El concepto de sostenibilidad surge en 1987.
 - satisfacer las necesidades de la actual generación sin sacrificar la capacidad de futuras generaciones de satisfacer sus propias necesidades (Informe Brundtland).



- En la actualidad es uno de los términos más usados en cualquier actividad.
- Miles de empresas muestran el concepto de sostenibilidad como eje central de sus estrategias para atraer la atención.
- La crisis actual acentúa la necesidad de preservar, mantener y asegurar el futuro.
- Las TIC no son ninguna excepción.

- Ha surgido con enorme fuerza el concepto de Green IT.
- El consumo generado por los ordenadores ha de controlarse.
- Se plantean escenarios de climas fríos para los centros de datos.
- En algunas ciudades se comienza a prohibir la proliferación de nuevos servidores.



- La idea de sostenibilidad parece exclusivamente asociada a las infraestructuras.
- ¿Se puede aplicar a otros aspectos de las TIC?.
- ¿Podríamos hablar de sostenibilidad en el mundo del software?.
- ¿La calidad puede ser sostenible?.
- Si no estamos seguros....

“cuando una mariposa bate sus alas, en el lado opuesto del mundo se crea un tornado”

(Teoría del Caos)



7

- ¿Y si tratamos de adaptar el concepto
 - Satisfacer las necesidades de desarrollo de Sistemas de Información de las actuales organizaciones sin comprometer las posibilidades de dichas organizaciones en el futuro para atender sus necesidades.



-conservando sus pilares fundamentales?

8

- Buscar soluciones ecológicas:
 - Fomentando los formatos electrónicos: no papel, no dispositivos contaminantes.
 - Diseñando procesos y sistemas de calidad limpios, con registros electrónicos.
 - Usando herramientas que no requieran grandes recursos de máquina, sencillas, distribuibles electrónicamente.
 - Que se instalen con rapidez.
 - Premiando aquellas iniciativas que acumulen una mayor cantidad de logros en este sentido (pensando 'ecológicamente').
 - Implantando soluciones sencillas, rápidamente y con escasez de consumo de recursos.

- Buscar soluciones sociales:
 - Facilitando sistemas globalizados y modelos combinados de desarrollo.
 - Aprovechando la web 2.0 para implicar más y mejor a todas las partes.
 - Acercando 'de verdad' a los implicados mediante interfaces apropiados para cada caso.
 - Simplificando los lenguajes y las herramientas.
 - Fomentando la colaboración e integración de cada individuo del equipo: cliente, proveedor, etcétera.
 - Creando sistemas de calidad perdurables en el tiempo, asequibles en su ejecución y asumibles por todos.

- Buscar soluciones económicas:
 - Ajustando las planificaciones y aplicando mentalidad Agile en nuestros proyectos de calidad. Reutilizar la Calidad.
 - Buscando soluciones económicas pero suficientes.
 - Garantizando un mantenimiento de las herramientas dentro de unos costes razonables: no a los martillos de oro y brillantes.
 - Asegurando una inversión reducida por usuario y año: ¿1.000 Euros todo incluido?.
 - Creando sistemas de ayuda y soporte virtualizados.

- La sostenibilidad es una manera de pensar:
 - La crisis está acelerando el cambio de mentalidad.
 - Alineamiento total hacia el negocio, la empresa, el mundo.
 - Se está estableciendo un nuevo enfoque más sensible hacia estos conceptos e irá creciendo.
 - Será una alternativa más, pero muy importante.



- Un proyecto de duración corta:
 - 12-14 semanas de duración.
 - Basado en un conjunto de ideas sencillas.
 - Con un marco de trabajo basado en algún estándar (¿Métrica 3?).
 - Desarrollado y desplegado de forma casi instantánea.
 - Altamente gráfico, visual y navegable: accesible a todos.

- Unas herramientas sencillas y suficientes:
 - Enterprise Architect.
 - JIRA.
 - Subversion.
 - Otras herramientas de software libre y/o gratuitas.
 - Herramientas de oficina ya existentes.
 - Coste por usuario y año de las herramientas: << 500 €.

- Qué podemos Cubrir (Alcance):
 - Gestión de Requisitos.
 - Gestión de Pruebas (Planes de Pruebas).
 - Gestión de Incidencias.
 - Gestión de Planes de Auditorías.
 - Gestión de no conformidades.
 - Gestión de Defectos.
 - Ingeniería de Producto.
 - Gestión del Proyecto.
 - Gestión del Trabajo.
 - Generación de Código.
 - Y mucho más...

Mini-Demo





Muchas gracias

guillermo.montoya@deiser.com

